



# Game for Education and Cultural Heritage

# Tentang Kami

*Game for Education and Cultural Heritage (Game Edu)* adalah kelompok riset yang meneliti pengembangan game untuk kebutuhan edukasi dan pelestarian budaya.



# Anggota

## **Ketua :**

Halimatus Sa'dyah

## **Product Owner untuk Babad Nusantara:**

Artiarini Kusuma Nurindiyani

## **Product Owner untuk Jenang Manis Project:**

Fony Revindasari

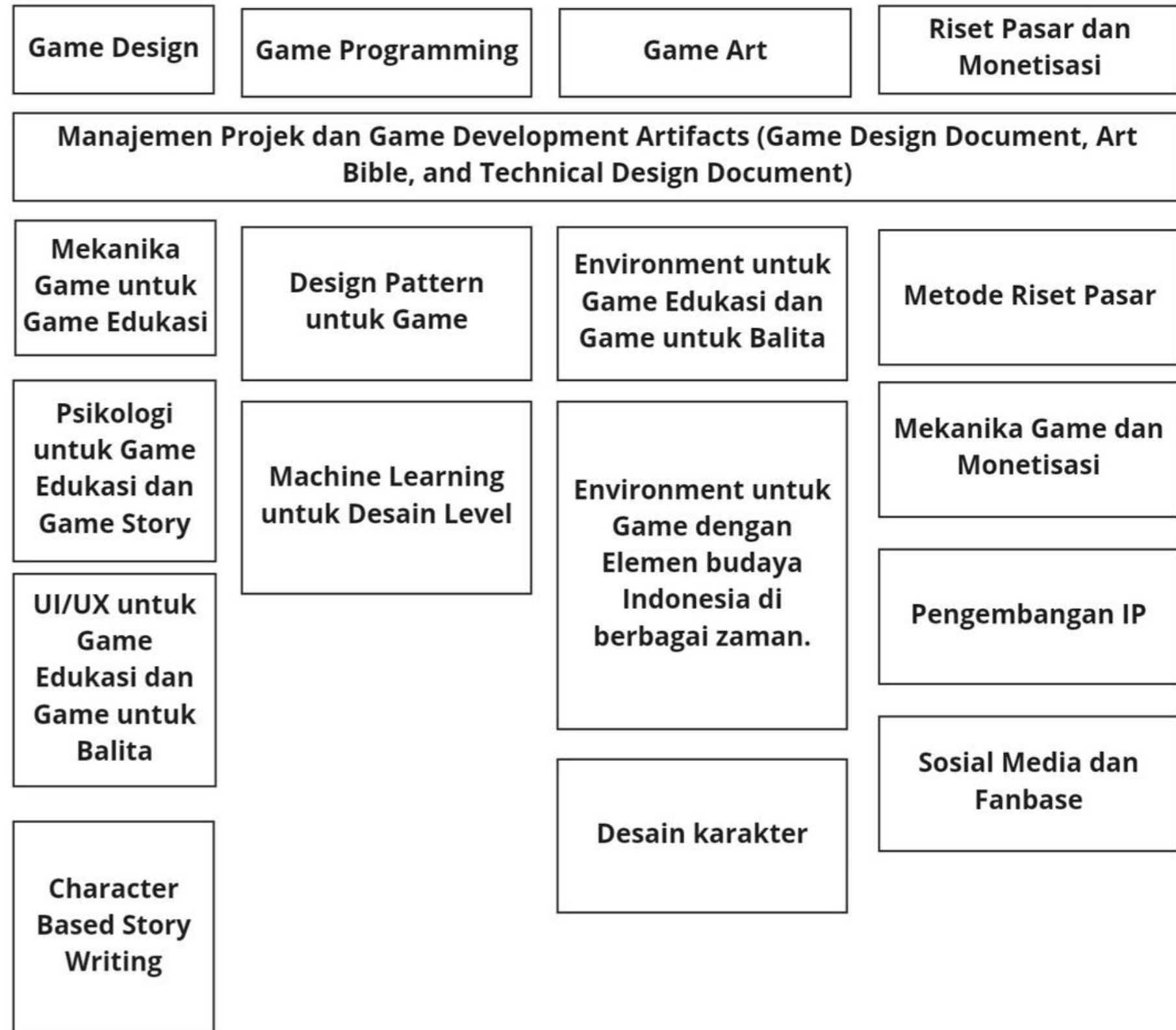
## **Supervisor untuk Game Programming**

Zulhaydar Fairozal Akbar

## **Supervisor untuk UI/UX Design**

Aris Sudaryanto (Additional Member)

# Framework Riset



# Roadmap Riset

	2023	2024	2025
Tahap	Praproduksi: Ideation, Game Design Document	Produksi: Prototyping dan Validasi	Post Production
Output	Game Design Document, Art Bible, Technical Design, Prototype	Prototype versi Beta	Produk yang siap dipasarkan
	Artikel ilmiah:  Game Design Framework;  Dynamic level adjustment;  Narrative Design Framework  Market Research;	Artikel ilmiah:  UI/UX Element in Game Education  Game Programming Pattern  Metodologi Penelitian untuk Desain Karakter dan Environment	Artikel ilmiah:  User Behavior.  Book Chapter: 1. Ideation 2. Game Artifact 3. Project Management in Game Production 4. Game Testing

# On Going Project: Game Edukasi

## Algo dan Sibو

Nama permainan Algo dan Sibو merepresentasikan Karakter dalam permainan, yaitu Algo seorang remaja laki-laki yang gigih mengasah logika dan Sibو adalah sebuah robot pembuat mobil yang dapat digerakan dengan bantuan seorang programmer. Aplikasi permainan Algo dan Sibو merupakan permainan berkonsep visual programming.

### Product Owner:

Endah Maulidya, Halimatus Sa'dyah

### Project Manager:

Endah Maulidya

### Game Designer:

Nabila Nurraudah Bani Putri, Romadona Bariq Fajari, Halimatus Sa'dyah (supervisor)

### Game Programmer:

Muhammad Khalis Zhafran, Mu'taqid Khaqqul Kholil, Zulhaydar Fairozal Akbar (supervisor)

# **On Going Project: Game Simulasi**

## **Jenang Manis Project**

Jenang Manis Projek adalah game simulasi bisnis makanan dengan memanfaatkan makanan daerah sebagai komoditas.

### **Product Owner:**

Amos Taruna Siahaan, Fony Revindasari

### **Project Manager:**

Amos Taruna Siahaan

### **Game Designer:**

Irfan Muhammad, Mukrom Karunia Azza

### **Game Artist:**

Januar Afandi

### **Sound Designer:**

Muhammad Awaludin Romadhon

# On Going Project: Game Story Driven

## Babad Nusantara

Babad Nusantara adalah projek yang ditujukan untuk mengembangkan game *story driven* dengan melibatkan elemen budaya

**Product Owner:**

Artiarini Kusuma Nurindiyani

**Project Manager:**

Endah Maulidya

**Game Designer:**

Nabila Nurraudah Bani Putri

**Story Writer:**

Savilla Tifania Mahadewi, Assafa Rayhan Titansyah Putra, Halimatus Sa'dyah (supervisor)

**Environment Artist:**

Trisya Ayu Nazila

**Character Artist:**

Gunawan Dwi Wicaksono



# Achievement

**Juara 1 KMIPN 2022**  
**Divisi Pengembangan Aplikasi Permainan**

**Judul:**

Boku - Game belajar logika Pemrograman.

**Supervisor:**

Zulhaydar Fairozal Akbar

**Game Designer:**

Endah Maulidya

**Game Artist:**

Ryan Ramadhan Lazuardi

**Programmer:**

Muhammad Khalis Zhafran

# Achievement

## Juara 1 Poster Gemastik XV 2022

**Judul:**

Algo dan Sibon - Game belajar logika Pemrograman.

**Supervisor:**

Zulhaydar Fairozal Akbar, Halimatus Sa'dyah

**Game Designer:**

Endah Maulidya, Nabila Nurraudah Bani Putri, Romadona Bariq Fajari.

**Game Artist:**

Ryan Ramadhan Lazuardi

**Programmer:**

Muhammad Khalis Zhafran, Mu'taqid Khaqqul Kholil